

CHASSE AU TRÉSOR

CANOPE 27

**Un trésor est caché dans cette pièce.
Soyez les premiers à le trouver !**

Préalables

Assurez-vous sur les tablettes/smartphones d'avoir un lecteur de QR code ([Scanope Kids conseillé](#)) et un lecteur de PDF (Acrobat Reader).

N'ouvrez ni ne déplacez rien pour trouver les Qr codes, ils ne sont pas vraiment cachés.

Connectez-vous au réseau nommé « Tripmate... ». Code par défaut : 11111111 (8 fois 1)

Règles du jeu

Huit QR codes ont été placés pour vous conduire au trésor : 5 mots à trouver, un nombre, la clé du trésor et l'emplacement du trésor.

Ne déplacez pas et ne mangez pas les QR codes, ce n'est pas très fair-play ;-)

Si les énigmes vous laissent perplexes, vous pouvez demander des indices au meneur de jeu mais il vous fera perdre un peu de temps...

Un conseil, notez vos réponses ici et au verso !

LE JEU

Chasse au trésor

Difficulté 3/5

Temps estimé 40
minutes

Participants de 4 à 30
par groupes.

Histoire, Français,
Espagnol, Anglais,
Mathématiques,
Culture générale

Le premier groupe qui
trouve gagne.